Richtlinien für die Bewertung +GOE in den Kategorien Minis und Eisläufer (Positive Aspekte)

Diese Richtlinien sind Hilfsmittel, die zusammen mit den Minus-GOE-Tabellen verwendet werden. Die endgültige GOE eines ausgeführten Elements basiert auf der Kombination von positiven und negativen Aspekten. Es ist wichtig, dass die endgültige GOE eines Elements sowohl die positiven Aspekte als auch mögliche Abzüge berücksichtigt. Um den Anfangs-GOE festzulegen, müssen die Aufzählungspunkte (bullets) für jedes Element berücksichtigen werden. Allgemeine Empfehlungen sind wie folgt:

Für + 1 : 1 bullet **Für + 2 : 2 bullets** **Für + 3 : 3 bullets**
Für + 4 : 4 bullets **Für + 5 : 5 bullets**

Für + 4 und +5: Die ERSTEN DREI hervorgehobenen Aufzählungspunkte müssen vorhanden sein

Vorwärtsübersetzen/ Rollerfahren	**1) durchgehend mühelose, flüssige Durchführung** **2) kraftvolles, erkennbares Abstoßen (gleichmäßiger Rhythmus, mit der Kante)** **3) durchgängig guter Schwung, Balance und Gleiten** **4)** aufrechte Körperhaltung **5)** klare Spielbeinführung
Hocke/ Kanone	**1) durchgängig gute Geschwindigkeit** **2) Position: Kanone** **3) mühelose Ausführung (kontrollierter Eingang sowie Ausgang)** **4)** deutliche Positionen (gestrecktes Spielbein Kanone, bei der Hocke Gesäß mind. auf Kniehöhe) **5)** ergänzende erkennbare Armbewegungen
Bremsen	**1) gute Anlaufgeschwindigkeit/ Schwung** **2) deutlich erkennbares, müheloses Bremsen aus vollem Anlauf** **3) kompletter Stopp (kein erneutes Stoppen, kein Stolpern)** **4)** kontrollierte Körperhaltung **5)** kraftvolles Bremsen
Storch/Flieger und Storch-Fechter	**1) durchgängig gute Geschwindigkeit** **2) kontrollierte und deutliche Positionen** **3) durchgehend mühelos mit guter Energie (Gleiten, Balance)** **4)** ausgezeichnete Körperhaltung (gestrecktes Spiel- und Standbein) **5)** erkennbare und gut ausgeführte ergänzende Armbewegungen

ABZÜGE FÜR FEHLER			
Sturz	-5	Wenig Geschwindigkeit, Geschwindigkeitsverlust	-1 bis -3
Position zu kurz	-1 bis -4	Lange Vorbereitung, zusätzlicher Abstoß zwischen Storch-Fechter	-1 bis -2
Position schlecht ausgeführt *	-1 bis -4	Stolpern, Verlust des Gleichgewichts	-1 bis -2
Kratzen, Abstoßen über die Zacke	-2 bis -3	Aufsetzen eines Fußes oder einer Hand	-1 bis -2
Spurenbild/Kreis zu kurz	-2 bis -3	Unkontrollierte Körperhaltung	-2 bis -3
Kein kompletter Stopp beim Bremsen	-1 bis -4	Keine Kanten erkennbar	-1 bis -3

* **Flieger:** Knie des Spielbeins nicht mind. auf Hüfthöhe; **Hocke:** Oberschenkel nicht mind. parallel zur Eisfläche; **Storch**: Spielfuß unter dem Knie; **Fechter:** Spielbein nicht gestreckt, Standbein nicht mind. 90° gebeugt